



ROBOGAME

Ogólnopolski turniej robotów dla dzieci i młodzieży

Regulamin konkurencji „FreeStyle”

1. Opis konkurencji

- Konkurencja typu FreeStyle ma na celu umożliwienie zaprezentowania ciekawych projektów z dziedziny robotyki, automatyki oraz wszelkich dziedzin pokrewnych.
- Prezentowany robot musi być urządzeniem mechatronicznym zasilanym energią elektryczną, poruszający się autonomicznie i w pewnym, zauważalnym stopniu reagującym na otoczenie.
- Tematyka realizowana przez prezentowaną konstrukcję jest dowolna. Nie istnieją też ograniczenia co do materiałów, z których będzie wykonany robot. Mogą być to zarówno klocki Lego, jak też inne materiały typu drewno, metal itd. lub też dowolne ich połączenie.
- Drużyna musi być przynajmniej dwu osobowa. W przypadku zespołu liczącego więcej niż dwie osoby, przy zajęciu nagradzanego miejsca w konkurencji organizator nie gwarantuje nagród dla wszystkich członków zespołu. Wszyscy członkowie drużyny muszą być uczniami szkoły podstawowej, gimnazjum, szkoły ponadgimnazjalnej (podczas turnieju organizatorzy mogą wymagać okazania dokumentu tożsamości ze zdjęciem i datą urodzenia, np. legitymacji szkolnej).
- Drużyna biorąca udział w tej konkurencji musi prezentować swoją konstrukcję na przygotowanym stanowisku by umożliwić oglądanie przez innych uczestników imprezy, a członkowie zespołu zobowiązują się do uprzejmego odpowiadania widzom na wszelkie pytania.
- Obowiązkowa dla wszystkich startujących zespołów jest także krótka (maksymalnie 5 minutowa) prezentacja swojej konstrukcji na „scenie”.

2. Przebieg konkurencji

- Każda drużyna otrzyma od organizatora stoisko opatrzone numerem Robota oraz jego nazwą. Na tym stoisku zespół będzie mógł prezentować swojego Robota przez cały czas trwania zawodów.
- Organizator zapewnia stolik, krzesła oraz dostęp do gniazdka elektrycznego. Inne potrzeby należy zgłosić organizatorowi w trakcie rejestracji. Organizator nie ma obowiązku spełnić tych potrzeb, ale ma obowiązek powiadomić czy zostaną one spełnione.
- Robot nie może celowo zagrażać życiu ani zdrowiu uczestników zawodów.
- Robot nie może wpływać destrukcyjnie na otoczenie. Istnieje możliwość złagodzenia

wymogów dotyczących bezpieczeństwa konstrukcji po konsultacji z sędzią głównym zawodów.

- e) Za wszelkie szkody wyrządzone przez robota odpowiada właściciel urządzenia.

3. Zasady rozgrywek

- a) Zwycięzca konkurencji FreeStyle zostanie wyłoniony w wyniku głosowania, do którego uprawniona będzie specjalnie powołana do tego celu Komisja.
- b) Organizator zobowiązuje się powołać zespół sędziów, którzy będą czuwali nad poprawnością głosowania.
- c) Oceniane są Roboty, a nie Drużyna.
- d) Każdy członek komisji będzie mógł ocenić wszystkie Roboty biorące udział w konkurencji w skali od 1 do 10 w 4 kategoriach:
- innowacyjność pomysłu,
 - realizacja od strony technicznej,
 - estetyka wykonania
 - stopień zaawansowania technologicznego Robota.
- e) Końcowy wynik głosowania komisji jest obliczany na podstawie wzoru: $WYNIK_KOMISYJNY = x/4$ gdzie x - suma punktów uzyskanych przez Robota w głosowaniu komisji.
- f) Organizator nie ma obowiązku udostępnić zawodnikom kart do głosowania, ale ma obowiązek podać ostateczne wyniki.
- g) Ostateczny wynik danego robota to wynik z głosowania komisji.
- h) Przyznana zostanie tylko jedna nagroda dla najlepszego robota, organizator nie wyklucza przyznania wyróżnień w tej konkurencji.

4. Kwestie sporne, odpowiedzialność i dyskwalifikacja

- a) Wszelkie kwestie sporne opisane niniejszym regulaminem rozstrzyga sędzia.
- b) Wszelkie spory i sytuacje nie opisane w niniejszym regulaminie rozstrzygają organizatorzy.
- c) Odpowiedzialność za wszelkie działania każdego z członków drużyny ponosi cała drużyna.
- d) W przypadku nieprzestrzegania zasad rozgrywek fair-play przez jednego z członków drużyny, organizatorzy mają prawo zdyskwalifikować drużynę.
- e) W przypadku zachowania członka drużyny, które narusza: normy moralne, dobre obyczaje, godność człowieka, uczucia religijne lub bezpieczeństwo uczestników, organizatorzy mają prawo zdyskwalifikować drużynę.
- f) Dyskwalifikacja drużyny powoduje unieważnienie wszystkich wyników uzyskanych przez drużynę w dniu trwania zawodów.
- g) Decyzja organizatorów jest ostateczna.

5. Zgoda na publikację

- a) Rejestracja robota w zawodach oznacza wyrażenie zgody na publikację przez organizatorów i partnerów podstawowych informacji na jego temat tj. nazwy drużyny, nazwy szkoły, kursów, zdjęć, filmów oraz zajętego miejsca.

Organizatorzy:

Zespołu Szkół Ogólnokształcących Mistrzostwa Sportowego w Białymstoku

Robospace – Warsztaty z robotyki dla dzieci i młodzieży

